Logo

Description automatically generated

**Room8**

**Use-cases-v0.1**

Μέλη ομάδας:

Μελάνης Γεώργιος,1067378,st1067378@ceid.upatras.gr

Ρέρρας Νικόλαος,1067411, st1067411@ceid.upatras.gr

Ταμπαξής Γεώργιος,1072487, st1072487@ceid.upatras.gr

Τη συγγραφή και τον ποιοτικό έλεγχο του παρακάτω κειμένου επιμελήθηκαν όλα τα μέλη.

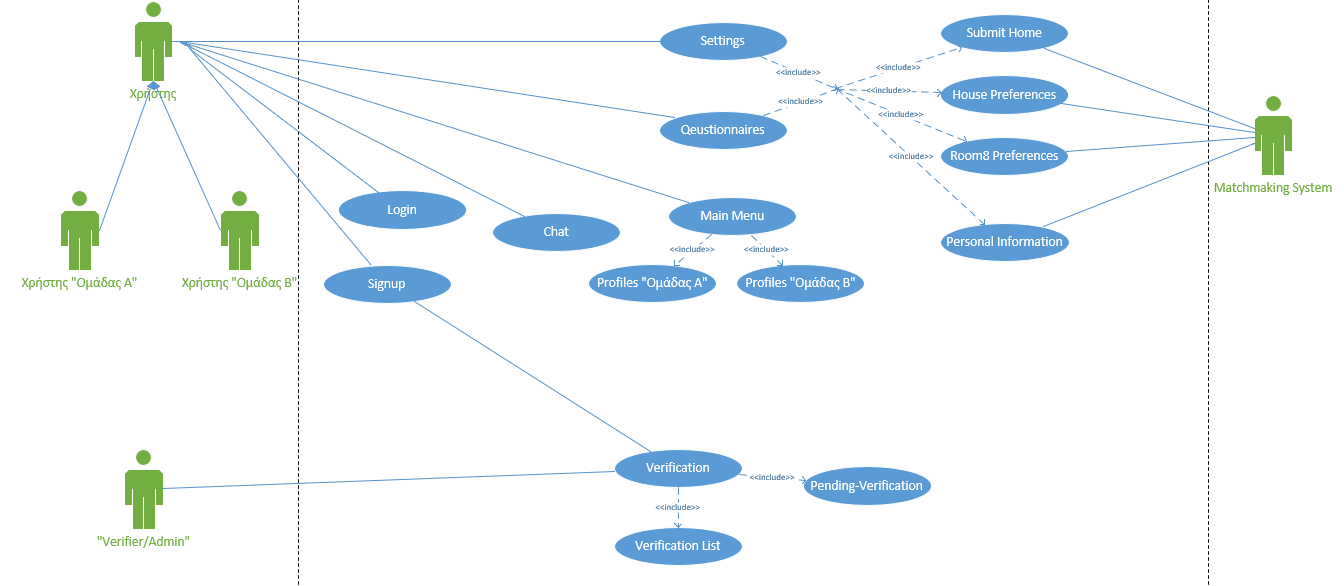
Αλλαγές από έκδοση v0.1 σε έκδοση v0.2

Κατά τον σχεδιασμό των διαγραμμάτων ευρωστίας εγίνε αντιληπτό από την ομάδα πως για να βγουν σώστα ήταν απαραίτητο να προσθέσουμε και να αλλάξουμε τις περιγραφές μερικών use cases.

Οι αλλαγές που έγιναν είναι σημειωμένες με κόκκινο χρώμα.

• Διάγραμμα Use Cases

Το παρακάτω διάγραμμα σχεδιάστηκε με **Microsoft Visio**.



Παρακάτω ακολουθεί η αναλυτικότερη περιγραφή των περιπτώσεων χρήσης του σχήματος.

• Περιγραφή των περιπτώσεων χρήσης

**• Use Case «Login»**

(δεν αναφερόμαστε εκτενώς σε κάθε βήμα που γίνεται κατά τη διαδικασία του «Login»,το προσθέσαμε για τυπικούς λόγους)

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης πληκτρολογεί το username και το password στην αρχική οθόνη «Login».

(Εικόνα 1,Project-description-v0.2)

1. Το σύστημα ελέγχει αν τα εισαγώμενα στοιχεία είναι σωστά.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Επιτυχία εισόδου».
3. Ο χρήστης εισέρχεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο χρήστης εισάγει λάθος στοιχεία.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Λανθασμένο username/password.Προσπαθήστε ξανά».
3. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην αρχική οθόνη «Login».

**Εναλλακτική Ροή 2**:

1. Ο χρήστης δεν έχει δημιουργήσει λογαριασμό.
2. Επιλέγει το πεδίο «Signup !».
3. Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη στην οθόνη «Create new account».

**• Use Case «Signup»**

(δεν αναφερόμαστε εκτενώς σε κάθε βήμα που γίνεται κατά τη διαδικασία του «Signup»,το προσθέσαμε για τυπικούς λόγους)

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Signup !» στην αρχική οθόνη «Login».

(Εικόνα 1,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία που απαιτούνται στην οθόνη «Create new account».

(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

1. Το σύστημα αποθηκεύει προσωρινά τα στοιχεία.
2. Μόλις ολοκληρώσει την εισαγωγή των στοιχείων του,περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο (**“Verifier-Admin”**).

(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)

1. Αφού ολοκληρωθεί η επαλήθευση των στοιχείων του συνεχίζει την ολοκλήρωση του προφίλ του συμπληρώνοντας τα επόμενα ερωτηματολόγια.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο χρήστης υποβάλει τα στοιχεία που απαιτούνται στην οθόνη «Create new account».

(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

1. Μόλις ολοκληρώσει την εισαγωγή των στοιχείων του,περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο.

(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)

1. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί και κρίνει πως είναι λανθασμένα.
2. Ο **“Verifier-Admin”** δεν κάνει δεκτή την καταχώριση του χρήστη στο σύστημα.
3. Ο χρήστης ενημερώνεται με ένα μήνυμα «Τα στοιχεία που υποβάλατε είναι λανθασμένα.Παρακαλώ προσπαθήστε ξανά».
4. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην οθόνη «Create new account».

(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

**• Use Case “Verification”**

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης έχει εισάγει τα στοιχεία του στην οθόνη «Create new account» και περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο (**“Verifier-Admin”**).

(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)

1. Ο **“Verifier-Admin”** εισέρχεται στο μενού “Verification List”

(Εικόνα 4,Project-description-v0.2)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «List of new users to be verified».
2. Ο **“Verifier-Admin”** επιλέγει άτομο από την λίστα που περιμένει επαλήθευση.
3. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία και κρίνει εάν ανταποκρίνονται στην πραγματικότητα.
4. Ο **“Verifier-Admin”** κάνει δεκτή την αίτηση δημιουργίας νέου λογαριασμού.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί και κρίνει πως είναι λανθασμένα.
2. Ο **“Verifier-Admin”** δεν κάνει δεκτή την αίτηση δημιουργίας νέου λογαριασμού.
3. Ο χρήστης ενημερώνεται με ένα μήνυμα «Τα στοιχεία που υποβάλατε είναι λανθασμένα.Παρακαλώ προσπαθήστε ξανά».
4. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην οθόνη «Create new account».

(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

**• Use Case «Questionnaires»**

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης, στην οθόνη «What are you looking for?»,επιλέγει την ομάδα «I have a home and I’m looking for a Room8».

(Εικόνα 5,Project-description-v0.2)

1. O χρήστης πληκτρολογεί τις προσωπικές πληροφορίες του στα πεδία που ζητούνται στην οθόνη «Personal Information».

(Εικόνα 6,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης εισάγει τις πληροφορίες της κατοικίας του στην οθόνη «Submit your residence information».

(Εικόνα 7,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης εισάγει τι αναζητά σε έναν πιθανό συγκάτοικο στην οθόνη «What are you looking for in a Room8».

(Εικόνα 9,Project-description-v0.2)

1. Έχοντας ολοκληρώσει τα παραπάνω βήματα το προφίλ του είναι έτοιμο και επιστρέφει στο αρχικό μενού.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο χρήστης, στην οθόνη «What are you looking for?»,επιλέγει την ομάδα «Looking for a Room8 and a home».

(Εικόνα 5,Project-description-v0.2)

1. O χρήστης πληκτρολογεί τις προσωπικές πληροφορίες του στα πεδία που ζητούνται στην οθόνη «Personal Information».

(Εικόνα 6,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης εισάγει τα χαρακτηριστικά της ιδανικής κατοικίας που αναζητά στην οθόνη «Describe the house you are looking for».

(Εικόνα 8,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης εισάγει τι αναζητά σε έναν πιθανό συγκάτοικο στην οθόνη «What are you looking for in a Room8».

(Εικόνα 9,Project-description-v0.2)

1. Έχοντας ολοκληρώσει τα παραπάνω βήματα το προφίλ του είναι έτοιμο και επιστρέφει στο αρχικό μενού.

**• Use Case “Matchmaking”**

**Βασική Ροή**:

1. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις του χρήστη **‘’Ομάδας Α’’** (ο όρος εξηγείται στο Project-description-v0.2).
2. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις των χρήστων **‘’Ομάδας Β’’**.
3. Το σύστημα Matchmaking ελέγχει την συμβατότητα στις απαντήσεις των δύο ομάδων.
4. Το σύστημα Matchmaking «ταιριάζει» συμβατούς συγκατοίκους.
5. Ο χρήστης της **‘’Ομάδας Α’’** βλέπει σε μορφή λίστας με ποιους χρήστες της **‘’Ομάδας Β’’** είναι συμβατός.

(Εικόνα 10,Project-description-v0.2)

Αντίστοιχα,ισχύει η ίδια διαδικασία για τους χρήστες της **‘’Ομάδας Β’’** που πρέπει να «ταιριάξουν» με χρήστες της **‘’Ομάδας Α’’.**

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις του χρήστη **‘’Ομάδας Α’’**.
2. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις των χρήστων **‘’Ομάδας Β’’**.
3. Το σύστημα Matchmaking ελέγχει την συμβατότητα στις απαντήσεις των δύο ομάδων.
4. Το σύστημα Matchmaking δεν βρίσκει συμβατούς χρήστες **‘’Ομάδας Β’’** σύμφωνα με τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί.
5. Εμφανίζεται μήνυμα στον χρήστη **‘’Ομάδας Α’’** «Δεν βρέθηκαν Room8s συμβατοί με τις προτιμήσεις σας.Παρακαλώ τροποποιήστε τις προτιμήσεις σας ώστε να βρεθούν συμβατοί Room8s».
6. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** οδηγείται στο μενού «Settings»

για να τροποποιήσει τις προτιμήσεις που έχει υποβάλλει ώστε να βρεθεί συμβατός συγκάτοικος.

(Εικόνα 15,Project-description-v0.2)

1. Μόλις ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** ολοκληρώσει τις αλλαγές η διαδικασία ξεκινάει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Αντίστοιχα,ισχύει η ίδια διαδικασία για τους χρήστες της **‘’Ομάδας Β’’** που πρέπει να «ταιριάξουν» με χρήστες της **‘’Ομάδας Α’’.**

**• Use Case “Main Menu”**

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στο μενού της αντίστοιχης ομάδας που ανήκει και βλέπει τους συμβατούς συγκατοίκους.

(Εικόνες 10-12 για κάθε ομάδα αντίστοιχα,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκάτοικου που θέλει να προβάλλει.
2. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκάτοικο.

(Εικόνες 11-13,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης μπορεί να εκκινήσει διαδικασία chat με αυτό το άτομο αν τον ενδιαφέρει η συγκατοίκηση μαζί του.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στο μενού της αντίστοιχης ομάδας που ανήκει και βλέπει μια λίστα με συμβατούς συγκατοίκους.

(Εικόνες 10-12 για κάθε ομάδα αντίστοιχα,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκάτοικου που θέλει να προβάλλει.
2. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκάτοικο.

(Εικόνες 11-13,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης αποφασίζει πως δεν ενδιαφέρεται για το άτομο που πρόβαλλε.
2. Ο χρήστης βγαίνει από το προφίλ του ατόμου και επιστρέφει στο αρχικό μενού με την λίστα των συμβατών συγκατοίκων.
3. Η διαδικασία συνεχίζει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

**• Use Case “Settings”**

**Βασική Ροή**:

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** εισέρχεται στο αντίστοιχο μενού Settings επιλέγοτας το αντίστοιχο εικονίδιο από το Main Menu.

(Εικόνα 15 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει «Change account information».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Account Information».

(Εικόνες ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες πληροφορίες λογαριασμού.

**Εναλλακτική Ροή 1**:

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει «Change your personal information».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Personal Information».

(Εικόνα 6 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες προσωπικές του πληροφορίες.

**Εναλλακτική Ροή 2**:

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει «Change your residence information».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Submit your residence information».

(Εικόνα 7 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες προσωπικές του σπιτιού του.

**Εναλλακτική Ροή 3**:

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει «Change what are you looking for in Room8».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «What are you looking for in a Room8».
3. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες πρoτιμήσεις του για Room8.

**Εναλλακτική Ροή 4:**

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει «Not having a place anymore? Delete your house submission. Look for a Room8».
2. Το σύστημα διαγράφει τις απαντήσεις του χρήστη από τα ερωτηματολόγια και τον ανακατευθύνει στην οθόνη «What are you looking for?».

(Εικόνα 5 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** επιλέγει το πεδίο «Looking for a Room8 and a home».
2. O χρήστης συμπληρώνει εκ νέου τα ερωματολόγια της **‘’Ομάδας Β’’**.

(Εικόνες 6-8-9 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης **‘’Ομάδας Α’’** πλέον έχει αλλάξει ομάδα εμδιαφερόμενου επιτυχώς.

**Εναλλακτική Ροή 5:**

1. Ο χρήστης επιλέγει τo πεδίο «Logout».
2. Η συνεδρία του χρήστη τερματίζεται και το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην οθόνη «Login».

(Εικόνα 1 ,Project-description-v0.2)

Οι ίδιες ροές ισχύουν και για τους χρήστες της **‘’Ομάδας Β’’** με τις αντίστοιχες επιλογές στο δικό τους μενού Settings.

**• Use Case “Chat”**

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην λίστα συμβατών Room8s αναλόγα με την ομάδα στην οποία ανήκει.

(Εικόνες 10-12 ,Project-description-v0.2)

1. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκάτοικου που θέλει να προβάλλει.
2. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκάτοικο.

(Εικόνες 11-13 ,Project-description-v0.2)

1. Εάν ενδιαφέρεται να επικοινωνήσει με το άτομο αυτό επιλέγει το πεδίο «Chat with this person!».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο chat της εφαρμογής για να ξεκινήσει η επικοινωνία με τον πιθανό Room8.

**Εναλλακτική Ροή 1:**

1. Η επικοινωνία έχει ξεκινήσει και εν τέλει ο χρήστης δεν επιθυμεί να συνεχίσει τη διαδικασία συγκατοίκησης με το άτομο που έχει κάνει match.
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο πανω δεξιά στην οθόνη του chat και επιλέγει το πεδίο «Seize communication with this user».
3. Το σύστημα παύει την επικοινωνία μεταξύ των χρηστών.

**Εναλλακτική Ροή 2:**

1. Η επικοινωνία έχει ξεκινήσει και εν τέλει ο χρήστης δεν επιθυμεί να συνεχίσει τη διαδικασία συγκατοίκησης με το άτομο που έχει κάνει match επειδή χρησιμοποιεί απρεπή φρασεολογία και γενικότερα εκδηλώνει απρεπή συμπεριφορά.
2. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Report this user».
3. Το σύστημα παύει την επικοινωνία μεταξύ των χρηστών και αποθηκεύει στην βάση την αναφορά που έγινε.